





Adım 4: Komut satırına pedit komutu yazılarak geometri tek parça haline getirilir.



Adım 5: Önce geometri üzerinde bir çizgi seçilir ve ekrana gelen soru Y (yes) ile yanıtlanır.

	Command: pedit
l	Select polyline or [Multiple]:
l	Object selected is not a polyline
	Do you want to turn it into one? <y></y>
	Do you want to turn it into one? <y> Y</y>

Adım 6 : Sonraki soru listesinden Join seçilir.

Enter an option	l
Close	
Join	
Width	
Edit vertex	
Fit	
Spline	
Decurve -	-
Ltype gen	I
Reverse	
Select polyline Object selected Do you want to t	or [Multiple]: is not a polyline uurn it into one? <y></y>

Adım 7 : Çizilen geometriyi oluşturan tüm çizgiler tek tek mouse ile seçilir.

Enter an option [Close/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Revers



Adım 8 : Seçim bittikten sonra ENTER tuşuna 2 kez basılır. Artık geometri tek bir çizgi halindedir.

Adım 9 : Katı modelin yaratılmasını gözlemlemek için View sekmesinden Isometrik görünüş seçilir.



Adım 11 : Kalınlık vermek için Extrude komutu kullanılır. Daha sonra geometri mouse ile seçilir.



AutoCAD ile 3D Modelleme

Output

- 17

.... » Vie

Adım 12: Geometri mouse ile seçildikten sonra ENTER tuşuna basilir ve kalınlık verilir.

▲ | ▶ | ▶ | Nodel (Layout 1 / Layout 2 / Current wire frame density: ISOLINES=4 Select objects to extrude: 1 found Select objects to extrude: Specify height of extrusion or [Direction/Path/Taper angle]:



Adım 13 : Kalınlık klavyeden kalıklık ölçüsü yazılır ve ENTER tuşuna basılır.

	i
"Select objects to extrude: 1 found	Current ucs name: *FRONT*
Select objects to extrude:	Specify origin of UCS or [Fa
Specify height of extrusion or [Direction/Path/Taper angle]: 100	<world>: fa</world>
Command:	Select face of solid object:
	beress race of borra object.





Adım 14: Geometri tel kafes halinde ortaya çıkar. Görüntüyü renkli (render) olarak görmek için Conceptual seçilir.





Adım 16 : Yeni eksen takiminda Z ekseninin parça yüzeyinden dışa doğru gelecek şekilde görülmelidir.

[Face,

Adım 15 : Bu parçanın sol yüzeyine bir delik açılmak

sekmesinden Face iconu ile yerleştirilir.

🗲 🛴 🖳 🙋 🛴 🗐 Front

Face

R C C C Z 2 -

0 222 22

IS

ile seçilir.

ews

istenirse; önce çizim yapılacak sol yüzeye eksen takımı View

Render Insert Annotate View Manage

Coordinates

Adım 15 : Geometrinin sol yüzeyindeki taban çizgisi mouse

Aligns the user coordinate system to a face or



Bu eksen takımı dizilimi oluşmaması halinde Xflip veya Yflip seçenekleriyle eksen takımı döndülür. Daha sonra accept seçeneği seçilir

Adım 17 : Circle komutu ile yüzeyde bir çember çizilir.



Adım 18: Silindirik boşluk yaratmak için önce Extrude komutu ile bir silindir yaratılır.

AutoCAD ile 3D Modelleme

ſ	Home	Mesh Modeling	Render
	Extrude	 Polysolid Planar Surface Press/Pull 	Smo Obje
	1 Extr	rude	M
	C Lof	t	

Adım 19: Kalınlık verilecek çember mouse ile seçilir.



<u>Adım 20 :</u> *Enter* ile seçim onaylandıktan sonra mouse hareket ettirilere kalınlık (silindir) ekranda yartılır.



Adım 21 : İlk çizilen geometriden en son yaratılan silindir çıkarılarak geometride bir delik oluşturulur. Bu çıkarma işlemi için *Subtract* seçilir.

Insert	Annota	ate View	/ Man	age	Outp	ut	Expr	ress T	Tools	
	0	👩 Extract	Edges 🔹	ి	R 7	*	%	٩	+‡+	0
	0 🎘	🖅 Extrude	Faces *	\sim	/)•	Þ	٢	Ċ	4
Ø		flift Separat	e •	\bigcirc		> -	62	Å	5	
ы	Sub	tract								
	Com	nbines selec	ted 3D so	olids o	r 2D re	gion	s by s	subtr	actio	n

Adım 22 : İlk önce ilk çizilen geometri seçilir. Seçilen goemetrinin yüzey çizgilieri kesik kesik belirir.





<u>Adım 23 :</u> Seçim tamamlandıktan sonra *Enter* tuşuna basılarak çıkarılmak istenen ikinci obje (silindir) seçilir.





<u>Adım 24 :</u> Seçim tamamlandıktan sonra **ENTER** tuşuna basıldığında boşluk (delik) ortaya çıkar.



<u>Adım 25 :</u> Önden görünüşü esas görünüş alarak atamak için *View* sekmesinden *Front* işaretlenir.



AutoCAD ile 3D Modelleme

Y rayonri Y rayo Command: Command: -VIEW Enter an option [?/Delete/Orthographic/Restore/Save/sEttings/Window]: _FRONT Command:

Adım 26 : Katı modelden 2 boyutlu görünüşleri (önden, üstten, soldan elde etmek için) Layout 1 seçilir.



Adım 27: Ekrana gelen 3-boyutlu geometrinin dışındaki çerçeve mouse ile seçilerek silinir.



Adım 28 : Görünüşleri yaratmak için solview komutu kullanılır.



Adım 29 : Komut satırında Option olarak UCS yazılır (seçilir).



Enter an option Ucs Ortho Auxiliary Section

Adım 30 : Komut satırında Current seçeneği

kullanılacağından bu aşamada sadece Enter tuşuna basılır.

Command: solview Enter an option [Ucs/Ortho/Auxiliary/Section]: ucs Enter an option [Named/World/?/Current] <Current>: Enter view scale <1>:

Adım 31 : Parçanın ön görünüşünün ve diğer görünüşlerinin Layout 1 ortamına sığması için bir ölçek değeri yazılır ve Enter tuşuna basılır.



Adım 32 : Ön görünüşün yerleştirileceği (merkez alınacağı) bir nokta mouse ile ekran üzerinde işaretlenir.



Adım 33: Nokta işaretlendiğinde ön görünüş ekranda belirir.



Sonraki adıma geçmek için *Enter* tuşuna basılır.





Adem 42: Önden görünüşün etrafındaki çerçevenin sol

çizgisi mouse ile seçilir.



Adım 43 : Ekranın sağına doğru mouse ilerletilerek mouse ile bir nokta işaretlenir.

Adım 46: Soldan görünüşü tamamlamak için left kelimesi dışında bir isim verilir.

Specify first corner of viewport:

96.1068 170.2671

Specify opposite corner of viewport: 57.7241 < 321°

AutoCAD ile 3D Modelleme



Specify view center <specify viewport>: Specify first corner of viewport: Specify opposite corner of viewport: Enter view name:

Örnek olarak **soldan** ismi verilip **Enter** tuşuna basılır.

```
Specify view center <specify viewport>:
Specify first corner of viewport:
Specify opposite corner of viewport:
Enter view name: soldan
```

<u>Adım 47:</u> Bitirmek için *Enter* tuşuna basılır. Komuttan çıkmak için birkez daha *Enter* tuşuna basılır.

<u> </u>		1.000		,	1	~ /						
	Specif	Еу с	pposi	te c	orner	of	view	port	:			
	Enter	vie	ew nam	e: s	oldan							
	Enter	an	optio	n [U	lcs/Or	tho	/Auxi	liar	y/Se	cti	.on]	:
	Commar	nd:										

Adım 48 : Sonraki adımda Soldraw komutu kullanılır.



<u>Adım 49:</u> Komuta girildikten sonra ekrandaki görünüşlerin etrafındaki pencereler tek tek seçilir.



ŝ				A		
	Select	objects:	1	found		
	Select	objects:	1	found,	2	total
	Select	objects:	1	found,	3	total
	Select	objects:				
						. 0 .

<u>Adım 50 :</u> Seçimi bitirmek için *Enter* tuşuna basılır. Böylece görünüşler yaratılır.







 One	solid	selected.	
One	solid	selected.	
One	solid	selected.	
Com	nand:		
			I mm li

<u>Adım 51 :</u> Yaratılan 2 Boyutlu görünüşlerin çizgi tipini ve kalınlığını ayarlamak için *Layer* komutu kullanılır.

dit View Inser		For	mat	Tools	Draw	Dimen
Modeling Render]	É	Layer	r		
Polysolid		Ê	Layer	r States Ma	anager	
Ø Planar Surface			Layer	r tools		•
Press/Pull	-	9	Colo	r		
eling 💌			Linet	ype		
			Linev	veight		
		Â	Scale	List		

<u>Adım 52:</u> Görünüşlerdeki kalın sürekli çizgi (0.5 mm kalınlık) yaratmak için görünüş adı ve yanında VIS yazan satırda *Lineweight* seçeneği mouse ile işaretlenir,



<u>Adım 53:</u> Ekrana açılan yeni pencerede 0.5 mm kalınlığındaki çizgi mouse ile seçilir ve sonra *OK* tuşuna basılarak pencere kapatılarak Layer ekranında geri dönülür.

🎦 Lineweight	8	
Lineweights:		
	- 0.15 mm - 0.18 mm - 0.20 mm - 0.25 mm - 0.35 mm - 0.40 mm - 0.50 mm	
	0.53 mm	
	Displays the available line lineweights consist of fixe in drawings. Select a line	eweights t ed values weight to
New: 0.50	mm	
ок	Cancel Help	,

AutoCAD ile 3D Modelleme

<u>Adım 54:</u> Viewport etrafındaki çizgilerin görülmemesi için *VPORTS* tabakası silinmelidir. Bunun için VPORTS mouse ile seçilir. Sonra ampul işareti seçilir



<u>Adım 55:</u> Ekrana gelen uyari mesajında *Turn the current layer off* mouse ile seçilir.

Layer	- Current Layer Off
The	current layer will be turned off. What do you want to do?
•	Turn the current layer off Objects that you create from now on will not be displayed in the drawing until you turn the layer back on.
•	Keep the current layer on

Adım 56: Böylece Viewport çerçeveleri görünmez olur.

I		ustten-HID	V	- <u>Q</u> -	🖬 🖉 W	. Continuous	Default	Cold
		ustten-VIS	8	Q	🖆 🔳 w	. Continuous	0.50 mm	Cold
	\checkmark	VPORTS	9	Ŏ	🔐 🔲 w	. Continuous	Default	Cold

<u>Adım 57:</u> Görünüşlerdeki ince çizgileri (0.25 mm kalınlık) ayarlamak için görünüş adı ve yanında DIM yazan satırlardaki Lineweight sütunda Default yazan yerler mouse ile seçilir.



<u>Adım 58:</u> Ekrana gelen pencerede 0.25 mm kalınlık seçilir ve *OK* tuşuna basılarak Layer ekrananı geri dönülür.

<u>Adım 59:</u> Kesikli çizgilerin yaratılması için öncelikle Linetype (çizgi tipinin) continuous yerine dashed seçilmesi için öncelikle görünüş adı ve HID kelimesi yazan satır (örn. Onden-HID) seçilir. Linetype sütununda yazan Continuous kelimesi seçildiğinde yeni bir pencere açılır.

Ange Select Linetype		
Linetype	Appearance	Description
Continuous		— Solid line
		Displays the list of linetypes loaded
•	III	•
ОК	Cancel	.oad Help

<u>Adım 60 :</u> Daha önceden dashed çizgi tipi yüklenmemişse, listede sadece Continuous bulunur. Yeni çizgi tipini yüklemek için *Load* seçilir.

<u>Adım 61:</u> Yeni açılan pencereden **DASHED** çizgi tipi bulunur ve mouse ile seçilir.

An Load or Reload Linetypes	s 💌
File acadiso.lin	
Available Linetypes	
Linetype	Description
DASHDOT	Dash dot
DASHDOT2	Dash dot (.5x)
DASHDOTX2	Dash dot (2x)
DASHED	Dashed
DASHED2	Dashed (.5x)
DASHEDX2	Dashed (2x)
DIVIDE	Divide
•	4
ОК	Cancel Help

<u>Adım 62:</u> Çizgi tipi seçildikten sonra *OK* işaretlenir ve bir önceki pencereye geri dönülür. Bundan sonra dashed yüklemek gerekmeyecektir. Çizgitipi listesinde dashed mouse ile seçilir ve OK tuşuna basılır.

An Select Linetype		—	3
Londod linetymos			
	Appearance	Description	1
Continuous		Solid line	
DASHED		Dashed	
•	III	•	
ОК Са	incel Loa	d Help	

